# Изпит по "Програмиране за начинаещи" – март 2016

## Задача 5. Чертане на крепост

Да се напише програма, която прочита от конзолата **цяло число** n и чертае **крепост** с ширина **2 \*** n **колони** и височина n **реда** като в примерите по-долу. Лявата и дясната колона във вътрешността си са широки **n / 2**.

### Вход

Входът е **цяло число** n в интервала [**3**…**1000**].

### Изход

Да се отпечатат на конзолата nтекстови реда, изобразяващи **крепостта**, точно както в примерите.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 3 | /^\/^\  | |  \\_/\\_/ | 4 | /^^\/^^\  | |  | |  \\_\_/\\_\_/ | 5 | /^^\\_\_/^^\  | |  | |  | \_\_ |  \\_\_/ \\_\_/ | 8 | /^^^^\\_\_\_\_/^^^^\  | |  | |  | |  | |  | |  | \_\_\_\_ |  \\_\_\_\_/ \\_\_\_\_/ |

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/169#4>.